

# SCOREFORMULIER MAHJONG MCR

/ / 2023

Tafel #

Mahjong

RONDE

MJ PUNTEN

WINNAAR

CLAIM van speler#

1



E strafp

2



S strafp

3



W strafp

4



N strafp

fan afkorting of #

1  
2

1			
2			

sub-totaal

3

3			
---	--	--	--

sub-totaal

4

4			
---	--	--	--

sub-totaal 東

fan afkorting of #

5

5			
---	--	--	--

sub-totaal

6

6			
---	--	--	--

sub-totaal

7

7			
---	--	--	--

sub-totaal

8

8			
---	--	--	--

sub-totaal 南

fan afkorting of #

9

9			
---	--	--	--

sub-totaal

10

10			
----	--	--	--

sub-totaal

11

11			
----	--	--	--

sub-totaal

12

12			
----	--	--	--

sub-totaal 西

fan afkorting of #

13

13			
----	--	--	--

sub-totaal

14

14			
----	--	--	--

sub-totaal

15

15			
----	--	--	--

sub-totaal

16

16			
----	--	--	--

東					
	東				
			東		
				東	

		東			
東					
				東	
			東		

			東		
				東	
	東				
東					

				東	
			東		
東					
	東				

discard by / selfdrawn spelersnr. ▲TOT.



Win door Claim : Winnaar ( MJ punten+24); Discarder -(MJpunten+8), anderen -8  
 Win door SelfDraw : Winnaar 3x ( MJ punten+8); Verliezers elk -(MJpunten+8)

# HAAGSE KRINGEN RECREANTEN REGLEMENT



Tijdens recreanten toernooien georganiseerd door de bond, hanteren alle bij de NMB aangesloten verenigingen specifieke **richtlijnen voor recreanten**, deze zijn **minder strikt dan het reglement voor wedstrijd/competitiespelers**. Het onderstaande reglement is opgedeeld in een **etiquette** gedeelte en een gedeelte met **afspraken** voor gemaakte fouten, waar een ieder zich aan dient te houden, als ook een gedeelte met betrekking tot het invullen van de score. Strafpunten dienen gewoon geschreven te worden, het is niet onsympathiek, het hoort erbij!

## ETIQUETTE VOOR DE RECREANTEN TIJDENS ALLE RECREANTEN TOERNOOIEN

- De **eerste** (minimale) **8 punten** van een Mahjonghand **moeten zelf benoemd en geteld worden**, met gebruik van weggelegde stenen. De overige punten mogen gezamenlijk worden benoemd en geteld met alle spelers aan tafel.
- **Spreek zachtjes** met elkaar, zodat spelers aan andere tafels er geen last van hebben.
- **Accepteer** spelers met bijvoorbeeld een **langzamer speltempo**.
- Het is niet verplicht om een steen te spelen die *per ongeluk* al aan andere spelers getoond is.
- *Let op!* Wanneer iemand "Mahjong" roept, laten alle andere spelers hun gesloten en open stenen ongemoeid, als ook de muur, totdat alle spelers zich er gezamenlijk van overtuigd hebben dat er een juiste Mahjong wordt geclaimd.
- Bij het declareren van Mahjong houd je de **winnende steen altijd duidelijk apart** als zijnde de winnende steen!  
In één geval plaats je de winnende steen tussen eventuele gesloten stenen!

## RECREANTEN SPEELREGELS VOOR ALLE SPELERS

- **Kleine "vergrijpen"**, zoals "Pung, oh nee Mahjong" **met declareren** worden door de andere spelers gecorrigeerd en geaccepteerd.
- Een **steen de verkeerde kant van de muur pakken** kan gecorrigeerd worden door de steen terug te leggen en een steen van de goede kant te nemen. *Let op: Wanneer de steen al tussen de andere gesloten stenen is gezet, is sprake van een dode hand<sup>\*)</sup>.*
- **Te veel of te weinig stenen** geeft een dode hand<sup>\*)</sup> zonder straffen in punten. *Het teveel wordt niet teruggelegd, het tekort niet aangevuld.*
- Het **vergeten van een vervangende steen na het maken van een Kong** mag worden aangegeven door de andere spelers en ook worden hersteld. De speler zelf heeft ook de mogelijkheid dit te corrigeren totdat de speler aan de overzijde van de tafel een steen heeft weggegooid (mits tussendoor geen Chow of Pung is geclaimd). *Let op! Daarna heeft de speler een dode hand<sup>\*)</sup> in verband met te weinig stenen.*
- Een **foutieve Mahjong** bij een Mahjonghand met **te weinig punten**. *Deze incorrecte Mahjong wordt bestraft met -30 punten en een dode hand, de andere spelers ontvangen ieder + 10 punten.*
- Een **foutieve Mahjong** omdat de hand **niet juist óf incompleet** is. *Deze incorrecte Mahjong wordt bestraft met -60 punten en een dode hand, de andere spelers ontvangen ieder +20 punten.*

*\*) Een dode hand houdt in, dat de betreffende speler géén Mahjong meer mag maken tijdens het lopende spel. Alléén een incorrect geclaimde steen moet worden teruggelegd.*

## HAAGSE KRINGEN COMPETITIE SCOREFORMULIER

- De eindscore van de spelers moet opgeteld bij elk spel/hand op – 0 – uitkomen. Controleer dit goed bij elk spel, tip, zet een vinkje achter de score regel, en herhaal voor alle spelers wat je genoteerd hebt, "xxxx heeft gewonnen met nn punten van yyyy / met zelf gepakt" én controleer de genoteerde punten rechts.
- Strafpunten worden *-per spel-* apart genoteerd (pen. Kolom) en wel direct in de subtotalen meegenomen.
- Tafelpunten (naar behaalde totaal mahjongpunten) verdeling: **4** voor de winnaar, **2** voor nummer twee, **1** voor nummer drie en **0** voor nummer vier. Bij de Haagse Kringen interne competitie krijgen alle spelers één extra punt toegewezen!
- Bij gelijk eindigen (aantal mahjongpunten) aan een tafel in onze interne competitie, zijn de volgende factoren bepalend: (a) **hoogste aantal behaalde mahjonghanden**; indien nodig (b) **laagste aantal discards**; indien nodig (c) **hoogste gemiddelde aantal mahjongpunten** van de behaalde mahjonghanden, indien nodig (d) **hoogste maximale score**. *NB: Dit verschilt van hoe er bij club-toernooien wordt om gegaan met een ex aequo situatie!*
- Het scoreformulier moet aan het einde van de avond door alle spelers worden nagekeken/geparafeerd.



**Speel ontspannen, sportief en vooral... .. geniet van de spelavond!**